

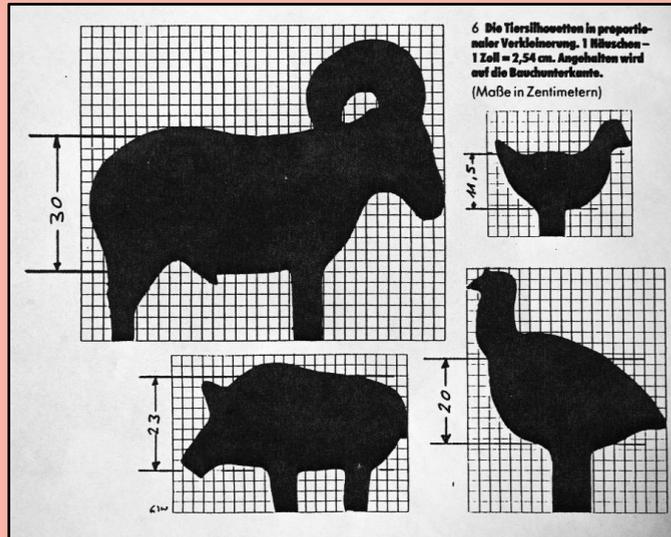


BDS – Silhouette

Beim **Silhouetten-Schießen** wird auf spezielle Stahlziele in Tierform (Huhn, Schwein, Truthahn und Widder) geschossen, und zwar auf jeweils unterschiedliche Entfernungen. Die Auswertung ist ganz einfach: nur eine umgeworfene Figur zählt als Treffer, ein Wettkampf geht über 40 Schuss.



Die typische liegende Position „Dead Frog“, die eine sehr lange und genaue Visierlinie bietet.



Die vier Tiersilhouetten, wie sie der Silhouetten-„Erfinder“ Elgin Gates einst entworfen hat.

Geschossen wird

- mit Kurzwaffen (Double- und Single-Action-Revolver, Selbstlade-, Repetier- oder Einzelladerpistole)
- mit Einzel- oder Mehrladebüchsen mit Zylinderverschluss sowie Fallblockbüchsen sowie auch
- mit Selbstladebüchsen (KK und Kurzwaffenpatronen)

Die Entfernungen betragen:

- | | |
|--|------------------------|
| - in den Disziplinen Kleinkaliber und Feldpistole | 25, 50, 75 und 100m |
| - in der Disziplin Großkaliber Kurzwaffe | 50, 100, 150 und 200m |
| - beim KK-Gewehr sind es | 40, 60, 77 und 100m |
| - beim GK-Gewehr | 200, 300, 375 und 500m |
| - für die Standarddisziplinen sind es je nach Standzulassung | 25, 30, 40 und 50m. |

Beschreibung der Disziplin

Waffenart:

Kaliber:

Visierung:

Anschlagsart:

Schusszahl:

Wertung:

Metallsilhouetten-Schießen

Kurz- und Langwaffen

Kleinkaliber, bei Großkaliber Kurz- oder Langwaffenpatronen

offen oder optisch

stehend oder free position, was dann liegend bedeutet

Probe: 5 Schuss auf beliebige Probeziele

2 x 5 Schuss Hühner

2 x 5 Schuss Schweine

2 x 5 Schuss Truthähne

2 x 5 Schuss Widder